



ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEBSITE* SMPN 1 CURUGBITUNG

Andika Purnama¹

¹Universitas bina bangsa

Email : andikapurnama2001@gmail.com

ABSTRAK

SMPN 1 Curugbitung merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama Negeri di Kecamatan Curugbitung Kabupaten Lebak. Terdapat beberapa masalah yang timbul pada lembaga pendidikan tersebut salah satunya adalah belum adanya website pada lembaga pendidikan tersebut. Dalam menunjang penyampaian informasi yang efisien serta tepat sasaran, maka pada penelitian ini dirancang dan dibuat sebuah website untuk memberikan layanan media informasi secara update melalui media internet kepada SMPN 1 Curugbitung. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dibantu dengan framework Codeigniter 4, dan menggunakan MySQL sebagai database. Untuk tahap pengembangan perangkat lunak menggunakan *waterfal model*. Teknik pengumpulan data pada penelitian menggunakan observasi, wawancara. Hasil penelitian ini yaitu website SMPN 1 Curugbitung yang diharapkan dapat membantu lembaga pendidikan sekolah SMPN 1 Curugbitung dalam menyampaikan informasi kepada siswa/siswi dan masyarakat.

Kata Kunci : Perancangan, Website, SMPN 1 Curugbitung, PHP, MySQL

ABSTRAK

SMPN 1 Curugbitung is one of the state Junior High School in Curugbitung District, Lebak Regency. There are several problem that arise in these educational institution, one of which is the absence of a website at the educational institution. In supporting the delivery of information that is efficient and on target, in this study a website was designed and created to provide updated information media services through internet media to SMPN 1 Curugbitung. This research uses the PHP programming language assisted by the Codeigniter 4 framework, and uses MySQL as the database. For the software development stage using a waterfall model. Data collection techniques in research using observation, interviews. The results of this study are the website of SMPN 1 Curugbitung which is expected to help educational institutions at SMPN 1 Curugbitung in conveying information to students and the community.

Keywords : Design, Website, SMPN 1 Curugbitung, PHP, MySQL

PENDAHULUAN

Teknologi Informasi merupakan gabungan antara teknologi perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software). Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat sehingga dapat meningkatkan produktivitas kerja.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di Indonesia semakin pesat, kebutuhan informasi yang cepat sangat dibutuhkan oleh masyarakat bahkan kebutuhan informasi yang cepat dan akurat juga sangat diperlukan untuk memberikan suatu data yang asli (*real*) khususnya dalam sebuah lembaga. Akses yang cepat dan akurat itu dapat dalam

teknologi *mobile* yang saat ini sudah terkoneksi dengan internet.

SMPN 1 Curugbitung merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama Negeri di Kecamatan Curugbitung Kabupaten Lebak, dalam proses pengembangannya SMPN 1 Curugbitung berusaha memberikan pelayanan yang terbaik, misalnya dengan adanya fasilitas laboratorium komputer, perpustakaan, sampai lapangan basket maupun futsal. Hal lain yang juga sangat penting dalam pemberian layanan adalah penyebarluasan informasi secara tepat waktu dan tepat sasaran. Berbagai informasi disebarluaskan mulai dari informasi profil sekolah maupun informasi mengenai pendaftaran siswa baru yang mana saat ini SMPN 1 Curugbitung penyampaian informasinya masih dilakukan secara konvensional yaitu dengan menggunakan brosur maupun undangan yang disebarluaskan ke sekolah-sekolah dasar.

Seiring perkembangan teknologi di SMPN 1 Curugbitung belum memiliki *website* hal ini menyebabkan timbulnya permasalahan karena informasi sekolah yang belum terpublikasikan kepada masyarakat serta belum bisa memberikan layanan informasi yang tepat waktu dan tepat sasaran. Maka untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan perancangan *website* agar dapat membantu pihak sekolah dalam pengolahan dan penyampaian informasi akademik.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan mendesain *website* untuk memberikan layanan media informasi secara update melalui media internet kepada SMPN 1 Curugbitung.

METODE

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan Model Air Terjun (Waterfall) yang terbagi menjadi lima tahapan menurut Ian Sommerville.

1. Requirement (Kebutuhan), Pada tahap ini pengembang harus mengetahui seluruh informasi mengenai kebutuhan software seperti kegunaan software yang diinginkan oleh pengguna dan batasan software. Informasi tersebut biasanya diperoleh dari wawancara, survey, ataupun diskusi. Setelah itu informasi dianalisis sehingga mendapatkan data-data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna akan software yang akan dikembangkan.
2. Design, Tahap selanjutnya yaitu Desain. Desain dilakukan sebelum proses coding dimulai. Ini bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem yang diinginkan. Sehingga membantu

menspesifikan kebutuhan hardware dan sistem, juga mendefinisikan arsitektur sistem yang akan dibuat secara keseluruhan.

3. **Implementation (Pelaksanaan)**, Proses penulisan code ada di tahap ini. Pembuatan software akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya. Dalam tahap ini juga akan dilakukan pemeriksaan lebih dalam terhadap modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.
4. **Integration & Testing (Pemeriksaan)**, Pada tahap keempat ini akan dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat sebelumnya. Setelah itu akan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk mengetahui apakah software sudah sesuai desain yang diinginkan dan apakah masih ada kesalahan atau tidak.
5. **Operation & Maintenance (Pemeliharaan)**, adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan waterfall. Di sini software yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunanya

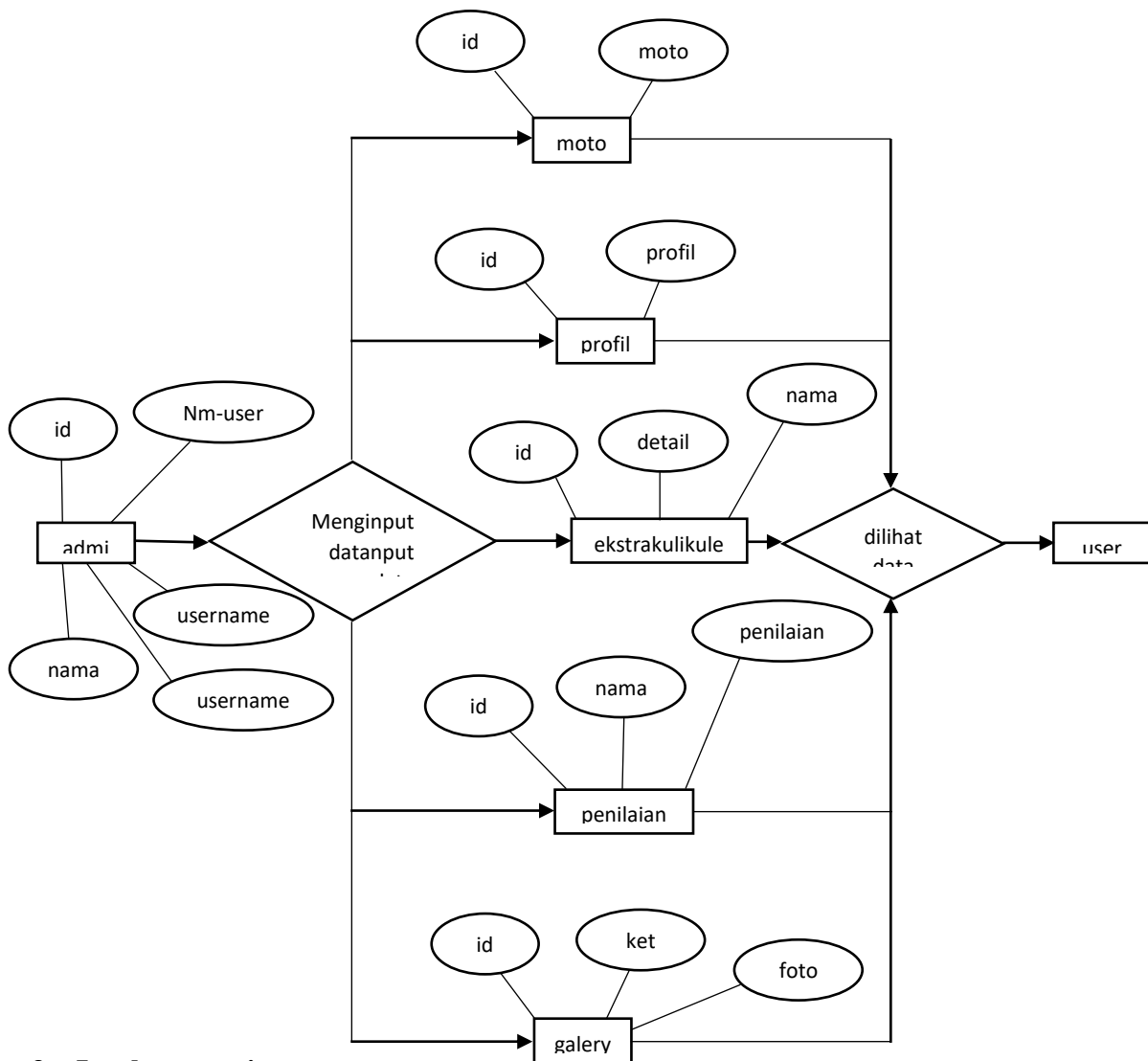
PEMBAHASAN

Analisis kebutuhan merupakan langkah pertama untuk menentukan perangkat lunak yang dihasilkan. Perangkat lunak yang sesuai dan memenuhi standar kebutuhan pengguna sangatlah bergantung kepada keberhasilan dalam melakukan analisis kebutuhan.

1. Analisis kebutuhan

- a. Operator sekolah membutuhkan website untuk pengelolaan data sekolah meliputi profil sekolah, data guru, dokumentasi kegiatan, agenda kegiatan dan informasi pendaftaran.
- b. Siswa/siswi membutuhkan website untuk mengakses informasi tentang sekolah dengan cepat dan mudah melalui website.
- c. Masyarakat umum membutuhkan website untuk mengakses informasi tentang sekolah agar dapat mengenal dan memperoleh informasi yang dibutuhkan seperti profil sekolah dan informasi pendaftaran.

2. Rancangan *Entity Relationship Diagram*



3. Implementasi

Rancangan antar muka website merupakan penjelasan secara terperinci yang harus dibuat untuk mendefinisikan bagian dari tampilan dalam mendesign tampilan web tersebut. Berikut ini merupakan tampilan program Aplikasi Bimbingan Skripsi Online Berbasis Web.

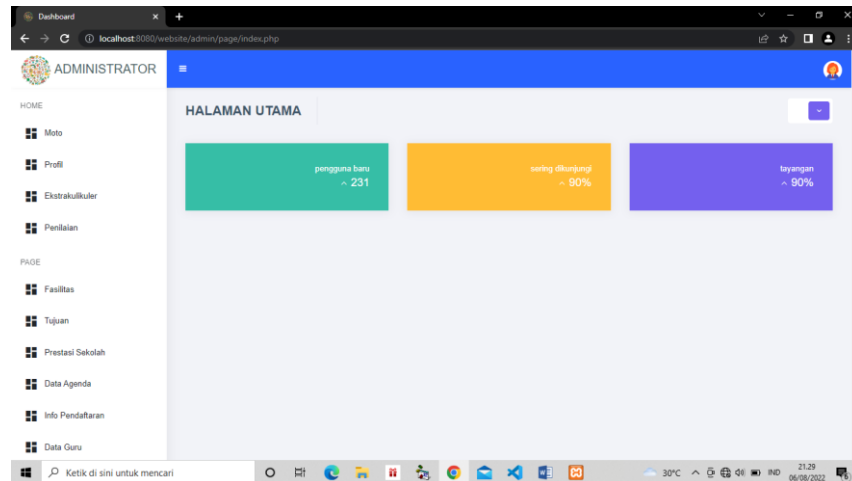
A. Rancangan antar muka indeks utama

Admin login dengan memasukkan username dan password



B. Rancangan antar muka admin

Pada halaman ini menampilkan halaman utama admin dan hanya admin yang dapat mengaksesnya. Di halaman ini juga menampilkan banyaknya pengguna, persentase pengunjung dan persentase penayangan website.



C. Rancangan antar muka siswa

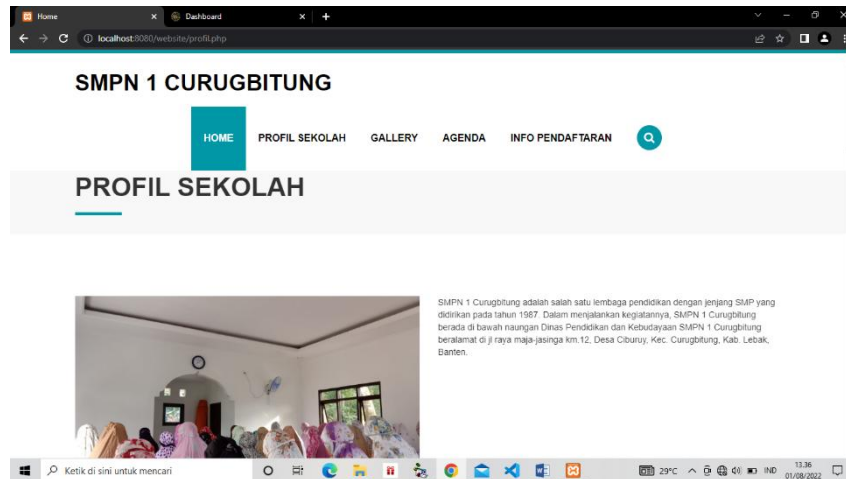
1. Halaman home

Halaman ini akan menampilkan kata pembuka sebagai tanda bahwa pengguna atau user telah mengakses website pada halaman ini juga akan menampilkan ekstrakurikuler yang ada di SMPN 1 Curugbitung serta penilaian tentang SMPN 1 Curugbitung.



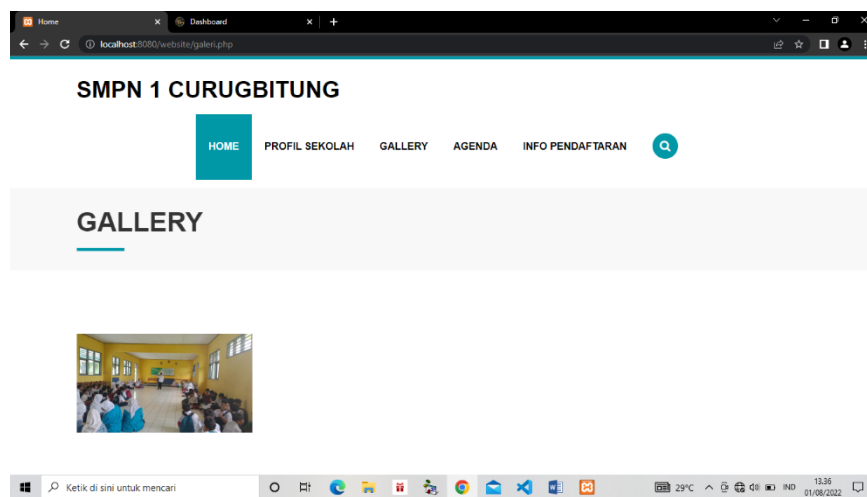
2. Halaman profil

Halaman ini akan menampilkan profil tentang sekolah mulai dari sejarah hingga alamat pada halaman ini juga akan menampilkan informasi tentang prestasi, fasilitas, tujuan serta data guru/pengajar.



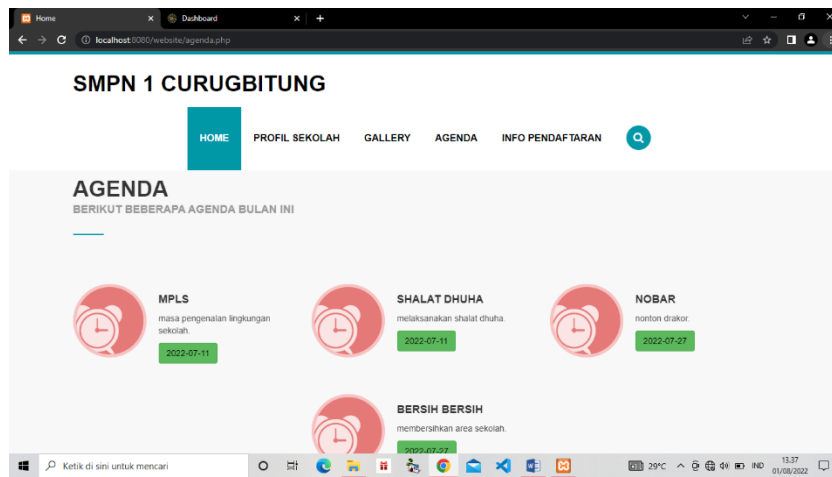
3. Halaman gallery

Pada halaman ini akan ditampilkan dokumentasi kegiatan yang ada di SMPN 1 Curugbitung.



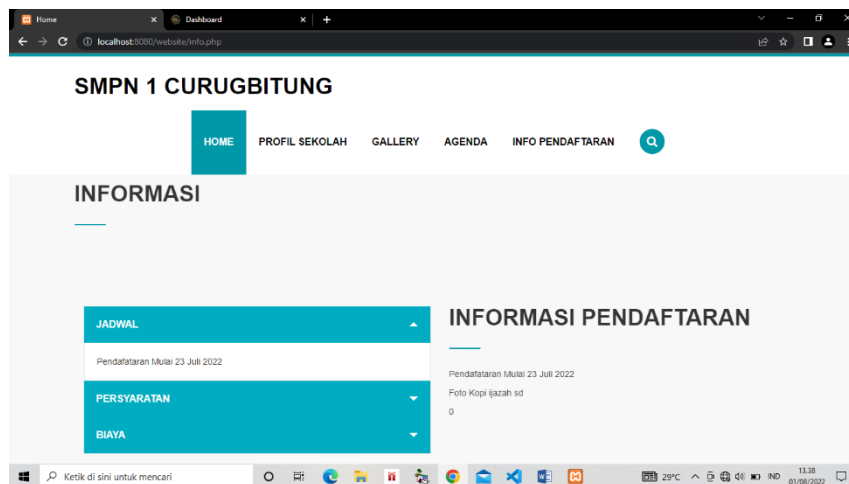
4. Halaman agenda

Halaman ini akan menampilkan agenda kegiatan yang ada di SMPN 1 Curugbitung.



5. Halaman Informasi pendaftaran

Pada halaman ini akan ditampilkan informasi tentang pendaftaran siswa/siswi baru di SMPN 1 Curugbitung.



KESIMPULAN

Perancangan website sekolah SMPN 1 Curugbitung dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Website ini dibuat oleh penulis guna menampilkan informasi tentang SMPN 1 Curugbitung dengan mudah dan dapat diakses dimanapun pengguna berada. Website ini terdapat 5 menu user yaitu home, profil, galeri, agenda dan informasi pendaftaran. Halaman utama merupakan tampilan semua informasi yang dibutuhkan pengguna untuk mengetahui informasi tentang SMPN 1 Curugbitung sedangkan halaman admin adalah halaman untuk operator mengelola dan menambah informasi tentang SMPN 1 Curugbitung untuk ditampilkan dihalaman utama.

DAFTAR PUSTAKA

- Anton S. 2018. *Kolaborasi codeigniter dan ajax dalam perancangan CMS*. PT. elex media komputindo : Jakarta.
- Edi W. 2014. *Pemrograman web berbasis HTML 5, PHP, dan Jawa Script*. PT. elex media komputindo : Jakarta.
- Elgamar. 2020. *Buku ajar konsep dasar pemrograman website dengan PHP*. CV. Multimedia Edukasi : malang
- Gerland A M. 2021. *Perancangan sistem student intership monitoring aplication (SIMA) berbasis web untuk manajemen praktek pengalaman lapangan (PPL) mahasiswa fakultas keguruan dan ilmu pendidikan (FKIP)*. CV. Media sains Indonesia : bandung
- Irfan A, Amili Y, dan Devi M R. 2022. *Analisis dan perancangan sistem informasi ketersediaan pisang lokal berbasis web*. CV. Cendikia press : bandung
- Muh. rais. 2019. *Jurnal PROtek volume 06. No.2*