



DESIGN PROTOTYPE ONLINE SHOP DAGING AYAM SEGAR BERBASIS WEBSITE PADA UD. KAZAIN BROILER DI KOTA SERANG

Eris Dwi Purnama¹, Basuki Rakhim Setya Permana²

^{1,2}Universitas Bina Bangsa

Email: ¹eris.dwi.purnama@binabangsa.ac.id, ²basuki.rakhim.setya.permana@binabangsa.ac.id

ABSTRAK

Kazain Broiler merupakan Supplier Ayam Potong Segar menawarkan ayam potong dengan harga terjangkau dan murah. Toko ayam potong yang berlokasi di Kota Serang ini memiliki list dan daftar ayam potong yang lengkap. ini perkembangan digitalisasi semakin pesat dan memenuhi segala aspek kehidupan umat manusia di seluruh dunia. Tidak hanya itu *Update* perkembangan teknologi informasi semakin memberikan layanan yang mudah kepada setiap pengguna (*user*). *Online shop* atau bisnis online saat ini bukan sesuatu yang asing bagi masyarakat pelataran sudut dunia manapun, khususnya masyarakat Indonesia baik yang dalam kesehariannya menggunakan internet ataupun tidak. Komputer sangat populer digunakan sebagai alat bantu berbagai aktivitas, misalkan pada kegiatan administrasi bisnis bagi usaha perdagangan. UD.Kazain Broiler adalah pemasok unggas ayam terbaik di Kota Serang yang menawarkan daging ayam berkualitas tinggi dengan harga ayam terjangkau. Dengan memiliki berbagai jenis ayam segar yang akan membuat makanan tetap sehat, bergizi dan lezat. Ayam berkualitas yang ditawarkan oleh UD.Kazain Broiler melewati berbagai proses untuk menjadikannya higienis dan sehat bagi konsumen. UD.Kazain Broiler adalah pemasok unggas ayam terbaik di Kota Serang yang menawarkan daging ayam berkualitas tinggi dengan harga ayam terjangkau. Dengan memiliki berbagai jenis ayam segar yang akan membuat makanan tetap sehat, bergizi dan lezat. Ayam berkualitas yang ditawarkan oleh UD.Kazain Broiler melewati berbagai proses untuk menjadikannya higienis dan sehat bagi konsumen. Tidak hanya itu, UD.Kazain Broiler juga menjual dan menyuplai daging ayam ke berbagai industri makanan dan acara-acara besar seperti hajatan, pernikahan, tasyakuran, dan acara-acara hari besar. UD.Kazain Broiler dalam menjalankan Penjualan pokoknya pada saat ini masih menggunakan teknik konvensional masih memerlukan alat tulis, kertas dan alat hitung kalkulator untuk mengelola data jual-beli. Pemilik ingin setiap hasil penjualan harus ada sistem rekapitulasi dan laporan keuangan yang relevan. Sejak diberlakukan PSBB dan PPKM pertama pada 28 April 2020 lalu, kondisi pasar yang relatif sepi membuat stok daging ayam menumpuk tidak terdistribusikan. Mengakibatkan konsumen tidak bisa membeli daging yang diinginkan jikalau di kios mitra penjualan daging yang diinginkan habis dan harus mencari atau menunggu informasi dari mitra yang lain. Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi yang terintegrasi karena dinilai lebih menghemat waktu dan biaya. Sehingga konsumen tidak perlu keliling kesana kemari mencari stok daging yang masih ada yang diperlukan konsumen. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan di UD.Kazain Broiler di Kota Serang, maka peneliti merasa perlu untuk membangun sebuah sistem sekaligus alat bantu yang terintegrasi dengan sistem informasi persediaan maka tiap mitra dapat saling bertukar informasi dan dapat mengatasi masalah diatas. Dalam perancangan ini, *prototype website* dipilih karena memiliki akses yang mudah untuk dilakukan siapa saja tanpa perlu melakukan *download* terlebih dahulu.

Kata Kunci: *Website, Online shop, Komputer, Prototype, Sistem Informasi*

ABSTRACT

Kazain Broiler is a Fresh Cut Chicken Supplier offering chicken pieces at affordable and cheap prices. This chicken shop, which is located in Serang City, has a complete list and list of

chicken pieces. The development of digitalization is increasingly rapid and fulfills all aspects of human life throughout the world. Not only that, updates on the development of information technology are increasingly providing easy services to every user. Online shop or online business today is not something foreign to the court community in any corner of the world, especially the Indonesian people, whether they use the internet in their daily life or not. Computers are very popularly used as a tool for various activities, for example in business administration activities for trading businesses. UD. Kazain Broiler is the best poultry supplier in Serang City which offers high quality chicken meat at affordable prices. By having various types of fresh chicken that will keep the food healthy, nutritious and delicious. The quality chicken offered by UD. Kazain Broiler goes through various processes to make it hygienic and healthy for consumers. UD. Kazain Broiler is the best poultry supplier in Serang City which offers high quality chicken meat at affordable prices. By having various types of fresh chicken that will keep the food healthy, nutritious and delicious. The quality chicken offered by UD. Kazain Broiler goes through various processes to make it hygienic and healthy for consumers. Not only that, UD. Kazain Broiler also sells and supplies chicken meat to various food industries and big events such as celebrations, weddings, celebrations, and big day events. UD. Kazain Broiler in carrying out its main sales currently still uses conventional techniques, it still requires stationery, paper and calculators to manage buying and selling data. The owner wants every sale proceeds to have a recapitulation system and relevant financial reports. Since the implementation of the first PSBB and PPKM on April 28, 2020, the relatively quiet market conditions have caused stockpiles of chicken meat to accumulate and not be distributed. As a result, consumers cannot buy the desired meat if the stall selling the desired meat partners runs out and has to seek or wait for information from other partners. For this reason, an integrated information system is needed because it is considered to save more time and costs. So that consumers don't have to go around looking for meat stocks that are still there that consumers need. Based on the results of observations and interviews that have been carried out at UD. Kazain Broiler in Serang City, the researchers feel the need to build a system as well as a tool that is integrated with the inventory information system so that each partner can exchange information and overcome the problems above. In this design, the website prototype was chosen because it has easy access for anyone to do without the need to download it first.

Keywords: Website, Online shop, Computer, Prototype, Information System

PENDAHULUAN

Pada dekade ini perkembangan digitalisasi semakin pesat dan memenuhi segala aspek kehidupan umat manusia di seluruh dunia. Tidak hanya itu *Update* perkembangan teknologi informasi semakin memberikan layanan yang mudah kepada setiap pengguna (*user*). *Online shop* atau bisnis online saat ini bukan sesuatu yang asing bagi masyarakat pelataran sudut dunia manapun , khususnya masyarakat indonesia baik yang dalam kesehariannya familiar menggunakan internet ataupun tidak.

Komputer sangat populer digunakan sebagai alat bantu berbagai aktivitas, misalkan pada kegiatan administrasi bisnis bagi perusahaan. Komputer digunakan sebagai alat untuk menyimpan data, memanipulasi data serta menghasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan. Permasalahan utama dari sarana kertas sebagai media pengolahan data menjadi suatu yang penting untuk diperhatikan dimana penggunaan kertas rentan akan terjadinya

kehilangan data dan memakan banyak tempat untuk penyimpanan data. Permasalahan tersebut dapat diatasi oleh suatu aplikasi yang terintegrasi dengan basis data. Biaya operasional yang dikeluarkan juga lebih rendah apabila dihitung dalam skala tahunan dan bisa memaksimalkan semua potensi dari tenaga kerja yang dimiliki [1].

UD.Kazain Broiler adalah pemasok unggas ayam terbaik di Kota Serang yang menawarkan daging ayam berkualitas tinggi dengan harga ayam terjangkau. Dengan memiliki berbagai jenis ayam segar yang akan membuat makanan tetap sehat, bergizi dan lezat. Ayam berkualitas yang ditawarkan oleh UD.Kazain Broiler melewati berbagai proses untuk menjadikannya higienis dan sehat bagi konsumen. Tidak hanya itu, UD.Kazain Broiler juga menjual dan menyuplai daging ayam ke berbagai industri makanan dan acara-acara besar seperti hajatan, pernikahan, tasyakuran, dan acara-acara hari besar. UD.Kazain Broiler dalam menjalankan Penjualan pokoknya pada saat ini masih menggunakan teknik konvensional masih memerlukan alat tulis, kertas dan alat hitung kalkulator untuk mengelola data jual-beli. Pemilik ingin setiap hasil penjualan harus ada sistem rekapitulasi dan laporan keuangan yang relevan. Sejak diberlakukan PSBB dan PPKM pertama pada 28 April 2020 lalu, kondisi pasar yang relatif sepi membuat stok daging ayam menumpuk tidak terdistribusikan. Mengakibatkan konsumen tidak bisa membeli daging yang diinginkan jikalau di kios mitra penjualan daging yang diinginkan habis dan harus mencari atau menunggu informasi dari mitra yang lain. Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi yang terintegrasi karena dinilai lebih menghemat waktu dan biaya. Sehingga konsumen tidak perlu keliling kesana kemari mencari stok daging yang masih ada yang diperlukan konsumen.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan di UD.Kazain Broiler di Kota Serang, maka peneliti merasa perlu untuk membangun sebuah “PROTOTYPE ONLINE SHOP DAGING AYAM SEGAR BERBASIS WEBSITE DI KOTA SERANG”. Melihat kebutuhan akan adanya sebuah sistem sekaligus alat bantu yang terintegrasi dengan sistem informasi persediaan maka tiap mitra dapat saling bertukar informasi dan dapat mengatasi masalah diatas. Dalam perancangan ini, *prototype website* dipilih karena memiliki akses yang mudah untuk dilakukan siapa saja tanpa perlu melakukan *download* terlebih dahulu. Selain itu, media ini juga dapat memberikan ilustrasi visual pada kemudahan proses order oleh pembeli dan penerima pesanan oleh pemilik secara

digital.

KAJIAN PUSTAKA

Sebagai bahan acuan dari sistem yang akan dibangun. Penulis akan membangun sebuah *Online shop* dengan metode *prototype*. Metode *prototype* diharapkan dapat memberi kemudahan pada pengguna dalam memilih sistem yang sesuai dari apa yang telah diharapkan oleh pengguna. Untuk mendukung penelitian telah dianalisa beberapa penelitian yang berkaitan dengan penelitian ini, yaitu:

1. Penelitian dari A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi (2021) pada jurnal *Journal of Advances in Information and Industrial Technology* yang berjudul “Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan ,” Penelitian ini mempunyai persamaan dalam metode yang digunakan yaitu menggunakan metode Prototype, namun memiliki perbedaan pada sistem yang dibuat yaitu Desain prototype online shop penjualan daging ayam segar.
2. Penelitian dari Hidayat, Marlina and Utami (2017) pada *Jurnal Simnasiptek* yang berjudul “Perancangan sistem informasi penjualan barang handmade berbasis website dengan metode waterfall”. Penelitian ini memiliki persamaan dalam hal penjualan namun terdapat perbedaan pada metode yang digunakan yaitu menggunakan waterfall. Hasil yang didapatkan pada output penelitian ini adalah adanya sistem penjualan barang handmade berupa website yang bertujuan untuk mengurangi biaya pemasaran produk.

METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini menggunakan metode Prototype dikarenakan mempunyai fungsi sebagai versi awal dari sistem. Metode Prototype akan menghasilkan sistem sebagai perantara antara *Developer* dan User karena dapat memudahkan User dalam memilih sistem yang sesuai dari apa yang diharapkan Pembuatan model software yang sederhana dengan penggambaran dasar yang digunakan untuk dijadikan rancangan merupakan pengertian dari prototype (Priyambudi, 2017). Metodologi prototype ada empat, yaitu :

- Illustrative Memberikan output contoh laporan dan tampilan layer

- Simulated Menampilkan simulasi alur sistem tetapi tidak menggunakan data yang nyata.
- Functional Menampilkan simulasi alur sistem tetapi dengan menggunakan data yang nyata.
- Evolutionary Memberikan output yang telah dijadikan output bagian dari operasional sistem.

3.1 Metode Perancangan

Memperoleh data secara kualitatif dari dokumentasi, wawancara, internet dan studi pustaka.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan *website e-commerce* adalah wawancara dan dokumentasi secara langsung dengan pemilik perusahaan, serta studi pustaka melalui internet.

3.3 Metode Analisis Data

Menggunakan metode analisis kualitatif untuk menyimpulkan hasil wawancara dengan pemilik UD Sumber Hasil Pangan menjadi sebuah insight. Adapula menggunakan metode analisis SWOT 2x2 untuk mengetahui posisi perusahaan atau *brand* saat ini yang disimpulkan menjadi *Strength* dan *Weakness*, serta menentukan faktor luar yang akan mempengaruhi strategi yang disimpulkan menjadi, *Opportunity* dan *Threat*.

3.4 Online Shop sudah banyak diketahui dan digemari oleh masyarakat kota Serang.

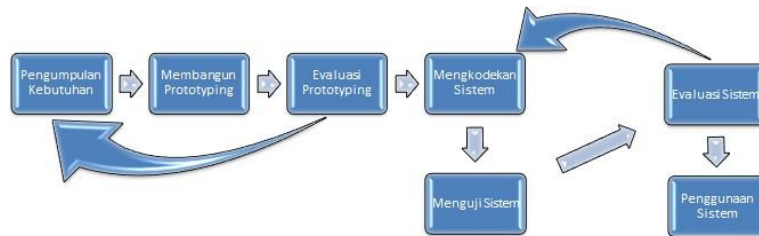
Banyak yang menggunakan online shop sebagai alternatif berbelanja di mana masyarakat tidak perlu repot untuk keluar rumah atau bertatapans langsung dengan penjual.

3.5 Workshop Prototype Tujuan menggunakan metode prototype adalah megumpulkan

data informasi dari pengguna sehingga pembuatan sistem dapat memperhatikan keluhan pada pengguna. Pembangunan sistem informasi ini meliputi yaitu perancangan proses prototype, perancangan basis data (database) dan antarmuka (*desain interface*).

Adapun Tahapan dalam proses *Prototyping* yang telah digambarkan pada Gambar 1,

meliputi Pengumpulan Kebutuhan, Membangun Prototyping, Evaluasi Prototyping, Mengkodekan Sistem, Menguji Sistem, Evaluasi Sistem, Penggunaan Sistem.



Gambar 1. Alur *Prototype*

3.6 Konsep dasar penjualan. Penjualan merupakan suatu kegiatan terpadu yang bertujuan untuk pengembangan usaha dan memenuhi kebutuhan konsumen, memperoleh laba dan sebagai pemuas kebutuhan. Penjualan dalam sistem informasi memiliki prosedur meliputi diterima pesanan dari pembeli, pengecekan barang, pengadaan faktur, pencatatan, dan penjualan (Kristanto, 2018).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam melakukan pengembangan sistem saat ini dibutuhkan sebuah analisis dan desain sistem atau perancangan untuk dapat mengelola data penjualan dengan tepat, cepat, dan benar. Sedangkan dalam perancangan atau desain sistem merupakan bagian yang harus ditempuh untuk menyajikan sistem agar dapat berjalan atau terorganisir dengan baik dan benar.

4.1 Analisis Kebutuhan

Pada analisis sistem di UD.Kazain Broiler ada tiga tahap yang terdiri dari survei, permasalahan, pemecahan masalah.

4.1.1 Survei

Survei dilakukan di UD.Kazain Broiler yang dimana peneliti meminta informasi mengenai prosedur penjualan dan pencatatan laporan, survei juga meliputi penelitian terhadap kondisi cara transaksi yang dilakukan oleh pemilik toko dalam melayani

pelanggannya di Toko UD.Kazain Broiler .

4.1.2 Permasalahan yang dihadapi UD.Kazain Broiler.

Dalam melakukan penjualan UD.Kazain Broiler masih secara *offline* dan dari segi pencatatan laporan UD.Kazain Broiler masih menggunakan cara yang konvensional yaitu sistem pencatatan melalui buku yang dimana buku tersebut dapat hilang atau rusak.

4.1.3 Pemecahan Masalah

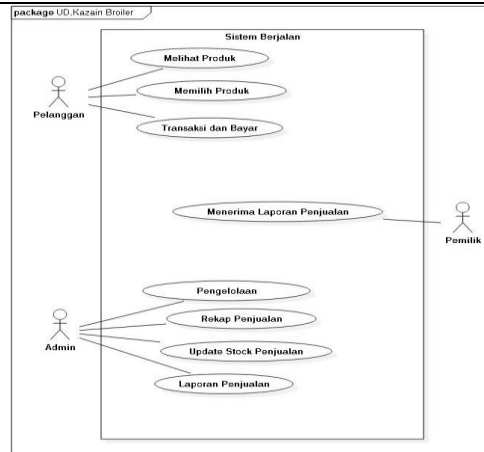
Dengan permasalahan yang ada dapat di selesaikan atau diatasi dengan pembuatan sistem informasi penjualan. Jadi setiap ada pesanan yang masuk, dan laporan penjualan setelah melakukan transaksi dapat tercatat otomatis di *database*.

4.2 Perancangan Sistem Menggunakan UML (*Unified Modeling Language*)

Dalam pengerjaan pembangunan Sistem Informasi penjualan online pada Toko Herbal Pahlawan kita perlu merancang suatu sistem dengan membentuk arsitektur dengan memakai UML (*Unified Modeling Language*). *Unified Modeling Language* (UML) bukanlah merupakan bahasa pemrograman tetapi modelmodel yang tercipta berhubungan langsung dengan berbagai macam bahasa pemrograman, sehingga memungkinkan melakukan pemetaan (*mapping*) langsung dari model-model yang dibuat dengan *Unified Modeling Language* (UML) dengan bahasa Pemrograman berorientasi objek (Dharwiyanti and Wahono, 2003).

4.2.1 Usecase Diagram

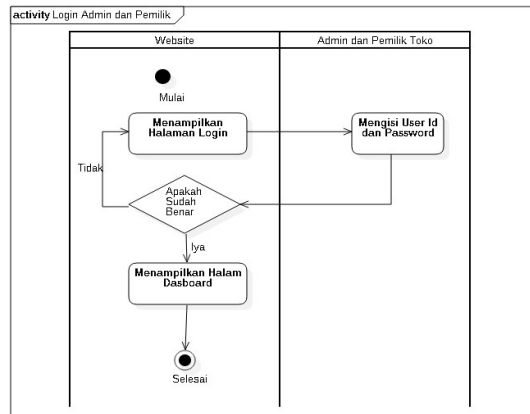
Usecase Diagram merupakan gambaran interaksi antara sistem dengan sistem pengguna (Pengetahuan andKomputer, 2018).



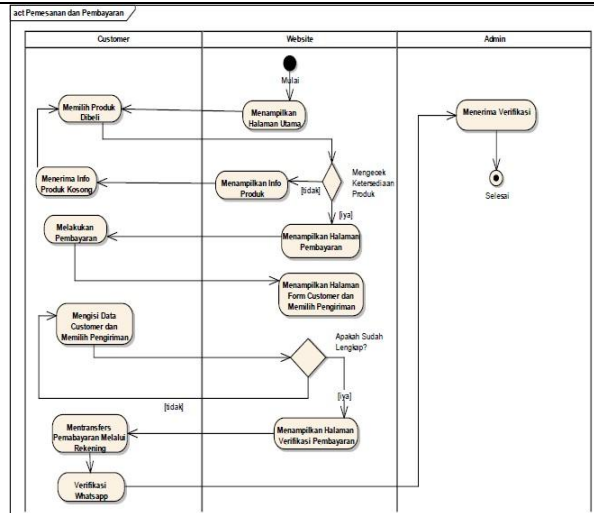
Gambar 2. Usecase Diagram

4.2.2 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan gambaran *workflow* (aliran kerja) atau penggambaran aktivitas sistem proses bisnis (Hendini, 2016). Adapun *Activity Diagram Login Admin* dan Pemesanan dan Pembayaran dalam penjualan *online* pada Toko Herbal Pahlawan sebagai berikut:



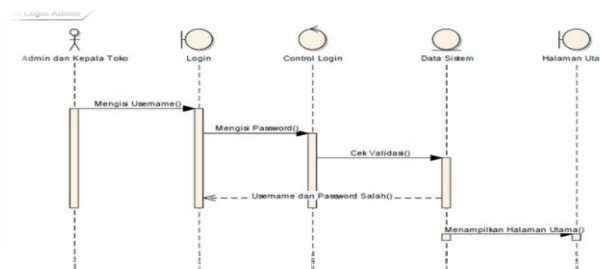
Gambar 3. Activity Diagram Login Admin dan Pemilik



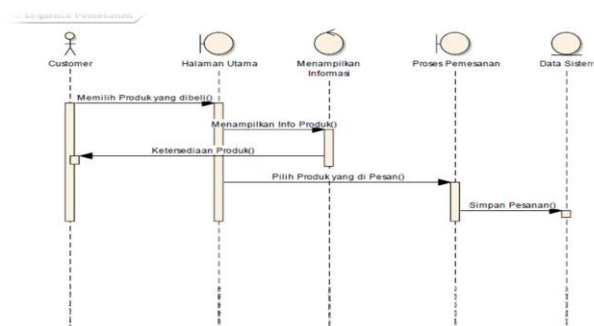
Gambar 4. Activity Diagram Pemesanan dan Bayar

4.2.3 Sequence Diagram

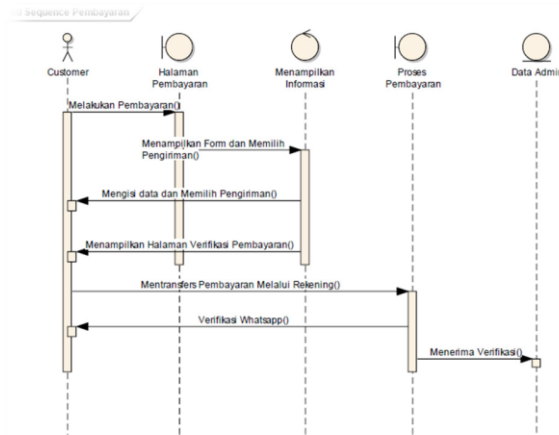
Sequence Diagram merupakan gambaran interaksi yang terjadi antar objek di dalam maupun disekitar sistem, berupa pesan yang digambarkan (Hendini, 2016). Adapun *Sequence Diagram* dalam penjualan *online* pada UD.Kazain Broiler sebagai berikut:



Gambar 5. Sequence Diagram Login Admin



Gambar 6. Sequence Diagram Pemesanan

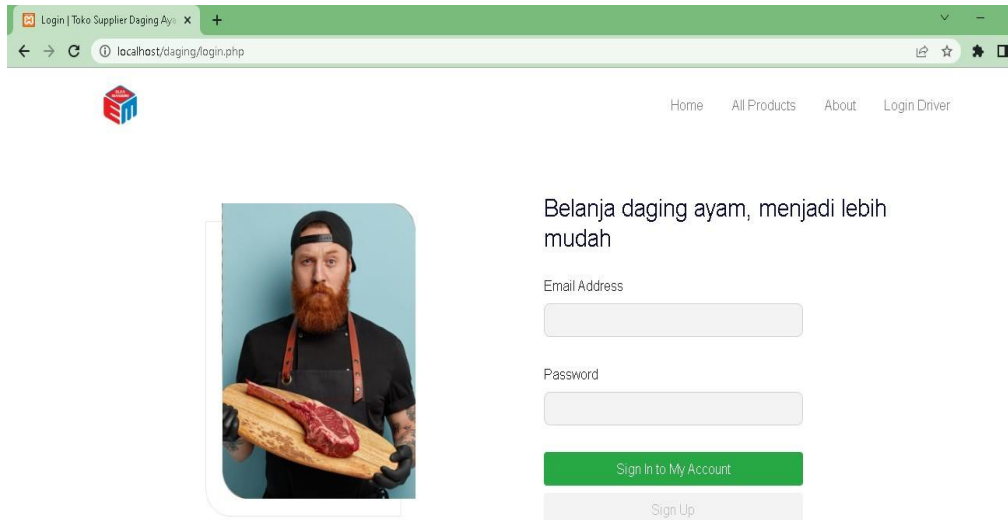


Gambar 7. *Sequence Diagram* Pembayaran

4.3 Implementasi

Tahap ini merupakan penyelesaian dari pembuatan Desain Prototype Online Shop Daging Ayam Segar Berbasis Website Di Kota Serang dengan menggunakan *tools case* maupun perangkat *hardware*. Terdapat beberapa halaman tampilan dalam *website* UD.Kazain Broiler yang akan ditampilkan sebagai berikut :

a. Halaman Login



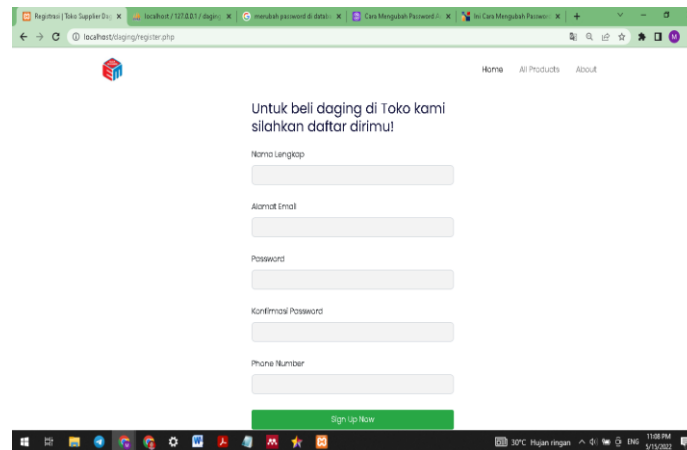
Gambar 8. *Login*

b. Halaman Menu Utama



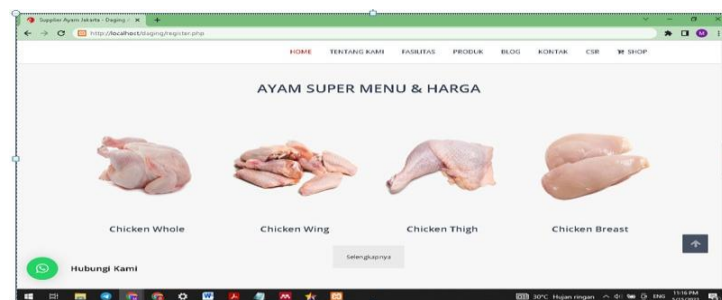
Gambar 9. Menu Utama

c. Halaman Pendaftaran



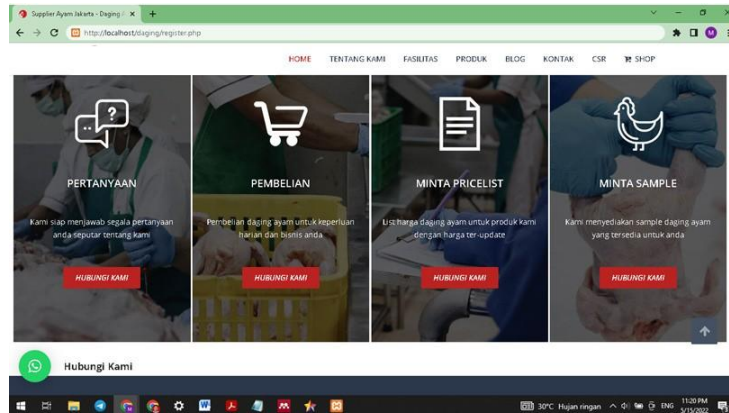
Gambar 10. Halaman Untuk Pendaftaran dan Pembelian daging

d. Halaman Menu Pilih Daging



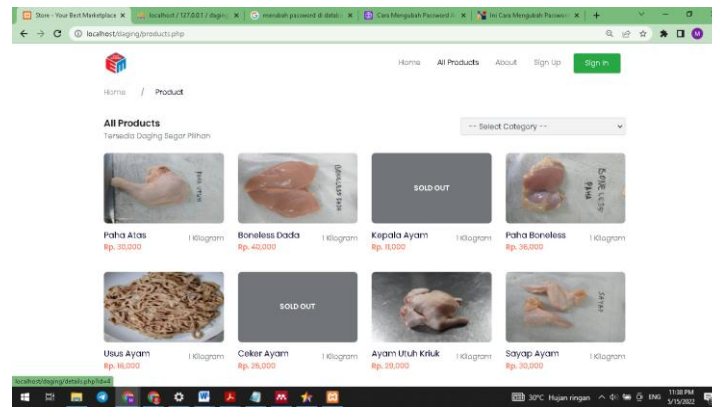
Gambar 11. Halaman Untuk Pemilihan daging

e. Halaman Pembelian



Gambar 12. Halaman Untuk Pendaftaran dan Pembelian daging

f. Halaman Pembelian



Gambar 13. Halaman Untuk Pendaftaran dan Pembelian daging

4.4 Pengujian Black Box Testing ganti white box

Tabel 1. Hasil pada Pengujian Black Box

Aktivasi Pengujian	Realisasi yang diharapkan	Hasil
Klik Menu <i>Login</i>	Muncul tampilan halaman Dashboard	Sukses

Klik Menu Beranda	Muncul Tampilan Halaman Beranda	Sukse s
Klik Menu Kategori	Muncul Tampilan Halaman Kategori Produk	Sukse s
Klik Menu Testimoni	Muncul Tampilan Halaman Testimoni	Sukse s
Klik Menu Tentang	Muncul Tampilan Halaman Tentang	Sukse s
Klik Menu Kontak	Muncul Tampilan Halaman Kontak	Sukse s
Klik Menu Beli	Muncul Tampilan Halaman Beli	Sukse s
Klik Menu Tambah Keranjang	Muncul Tampilan Halaman Keranjang	Sukse s
Klik Menu Lanjut Pembayaran	Muncul Tampilan Halaman Pembayaran	Sukse s
Klik Menu Kosongkan Troli	Muncul Tampilan Halaman Keranjang telah Kosong	Sukse s
Klik Menu Bayar Sekarang	Muncul Tampilan Halaman Verifikasi Pembayaran	Sukse s
Klik Menu Klik disini	Muncul Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran melalui <i>Whatsapp</i>	Sukse s

KESIMPULAN(Conclusion)

Dari hasil pembahasan Desain Prototype *onlineshop* berbasis *website* pada UD.Kazain Broiler dapat ditarik sebuah kesimpulan yaitu, hasil *output* pengujian sistem menggunakan metode pengujian *Black Box* adalah menunjukkan hasil sistem secara keseluruhan berhasil (Sukses), hal ini menunjukkan sistem siap digunakan. *Prototype onlineshop* berbasis *website* dapat dijadikan media penjualan oleh UD.Kazain Broiler Serta dapat memberikan dampak pada *Profit* yang baik dalam hal pemasaran dan pelanggan bisa

mendapatkan info produk-produknya secara cepat, tepat, dan akurat. prototype *online shop* berbasis *website* dapat menyimpan data dan laporan penjualan serta memproses penjualan dan pembayaran secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi, "Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada UD.Kazain Broiler UD.Kazain Broiler ," J. Adv. Inf. Ind. Technol., vol. 3, no. 1, pp. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.
- Dharwiyanti, S. And Wahono, R. S. (2003) 'Pengantar Unified Modeling Language (UML)', *Ilmukomputer.Com*.
- D. O. Sihombing, W. Nugraha, and F. Amdani, "Aplikasi Pengelolaan Data Order Mkios Berbasis Web Pada TDC PT. Telesindo Shop Pontianak," Simp. Nas. Ilmu Pengetah. dan Teknol. 2016, vol. 1, no. 1, pp. 129–137, 2016.
- G. Patricia Windarto, R. P. Sutanto, and A. Pranayama, "Perancangan Prototype Website E-Commerce UD Sumber Hasil Pangan," J. DKV Adiwarna, Univ. kristen Petra, vol. 1, no. 18, 2021.
- Kristanto, A. (2018) *Perancang Sistem Informasi (Edisi Revisi)*, 2018.
- Olii, Mohamad Rivai, "Jurnal Holistik," Online Shop Sebagai Alternatif Berbelanja Masyarakat Kota Manado. 2020, vol. 13, no. 4, pp. 1–18, 2020.
- Priyambudi, H. (2017) *Pengertian Metode Prototype, Tahapan Dan Kelebihan Metode Prototype*, 29 November 2017. Rahmadhani, Y. (2017) 'STRATEGI BRANDING PORTAL ONLINE WWW.TRIPRIAU.COM DALAM MEMBANGUN BRAND AWARENESS SEBAGAI PORTAL ONLINE PARIWISATA PROVINSI RIAU', *JOM FISIP*.
- Susanti, M. (2016) 'Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pasar Minggu Jakarta', *Informatika*.